Alice Vokrouhlíková



Studuje v maturitním ročníku obor Design herních předmětů na Střední uměleckoprůmyslové škole na Žižkově v Praze. Ráda experimentuje s různými výtvarnými a řemeslnými technikami, které podle potřeby střídá nebo vzájemně kombinuje – například šití, práci se dřevem, malbu, kresbu nebo keramiku.
Hračka KONÍK, kterou představuje, vznikla jako klauzurní práce ve třetím ročníku na téma redesign lidového koníčka. Alice si zvolila masopustní tematiku, protože ji dlouhodobě fascinují výrazné barevné masky a kostýmy, které jsou pro toto období typické.

Sdružení pro hračku a hru

design správné hračky